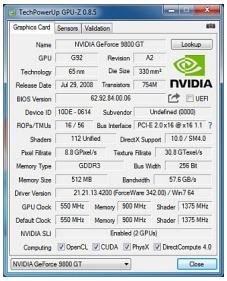
Включаем SLI и DifferentSLI на неподдерживаемых материнских платах

Автор: Michael S.
01.02.2017 11:51

Если у вас появилось желание объединить две видеокарты nVidia GeForce для повышения производительности в играх и выяснилось, что в системнике на материнской плате хоть и присутствуют два (или больше) разъёма для видеокарт, но технологию nVidia SLI она не поддерживает, то не стоит сразу отчаиваться. Благодаря разработчику Ember Vulpix у нас теперь есть возможность запускать видеокарты GeForce в SLI-режиме на материнских платах с поддержкой только ATi/AMD CrossFireX или вообще без официальной возможности объединения видеокарт для повышения производительности в 3D. Более того - в SLI-тандем получится объединить две разные видеокарты от nVidia (из одного или близких поколений), такой функционал не предусмотрен даже на платах с официальной поддержкой SLI. В общем, качаем патч DifferentSLIAuto 1.4 с гитхаба (или с нашего сайта), распаковываем и строго следуем подробной инструкции из файла README.md.
Опробуем в боевых условиях на системе из оказавшихся в "закромах" "железок": возьмём старенькую материнскую плату ECS P965T-A на чипсете Intel P965 с двумя разъёмами PCI-Ex16 (второй функционирует в режиме x4), в спецификациях которой нет упоминаний о поддержке конфигураций SLI или CrossFireX, указано лишь об "Уникальной архитектуре ECS S.D.G.E (Scalable Dual Graphic Engines)", чего бы это ни значило. Добавим к ней процессор Intel Core 2 Duo E4500, разогнанный до 2,93ГГц и 6ГБ оперативной памяти DDR2 PC6400. На всём этом будет крутиться операционная система Windows 7 HP x64 SP1.
В тех же "закромах" :) обнаружилось несколько видеокарточек от nVidia:

- GeForce 9800GT Green 512MB GDDR3 256bit (Palit)
- GeForce 9800GT 1024MB GDDR3 256bit (Galaxy)
- GeForce GT240 1024MB GDDR3 128bit (Gigabyte)
- GeForce GT440 1024MB GDDR5 128bit (PNY, чип G108)
- GeForce GT630 2048MB GDDR3 128bit (Palit, чип G108)
- GeForce GT630 1024MB GDDR3 64bit (Palit, чип Kepler)
- GeForce GT730 2048MB GDDR3 64bit (Palit, чип Kepler)

Для первых пяти видеокарт использовался драйвер версии 331.82, для последних двух - 364.51.

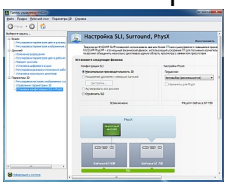


Без проблем подружились 9800GT Green 512MB и 9800GT 1024MB, GT440 1024MB

(G108) и GT630 2048MB (G108), так же заработали в паре GT630 1024MB (Kepler) и GT730 2048MB (Kepler). Для проверки работоспособности запускались бенчмарки Unigine Tropics 1.3 и Unigine Heaven 4.0 с активированным в настройках драйвера "градусником" активности SLI.



А вот 9800GT + GT240, GT240 + GT440/GT630 и GT630 (G108) + GT630 (Kepler) работать отказались - при попытке задействовать SLI в настройках драйверов компьютер зависал или его выкидывало в BSOD.



Ещё нюанс - видеокарта с меньшим объёмом памяти должна быть установлена в основной разъём PCI-E. Так же стоит помнить, что будет использоваться только перекрывающийся объём ОЗУ на 3D-ускорителях - при 1024MB и 2048MB на картах доступно для игр будет только 1024MB.

