



Ранее мы говорили, что для разрешения 4K хорошо подходит ускоритель GeForce RTX 2080 Ti, но при этом не учитывали игры с использованием RTX — при включении этой технологии все становилось не так уж безоблачно. Теперь же можно сказать, что новый видеоускоритель Nvidia GeForce RTX 3080 не просто отлично подходит для 4K — он уже позволяет комфортно играть в этом разрешении при максимальных настройках графики со включенной трассировкой лучей. А при использовании «умных ядер» для реализации DLSS падение производительности от включения RTX может быть полностью (и даже с излишком) компенсировано по сравнению с тем, что мы имеем без RTX+DLSS. Читать далее на iXBT.com: [Часть первая](#) , [часть вторая](#) .