

AMD Radeon VII (16 ГБ) дает нам первое представление о самом тонком на сегодня техпроцессе для GPU — 7 нм. Переход на него позволил резко поднять частоты работы GPU, уменьшить площадь самого кристалла, что дало возможность на такой же площади подложки, как у Radeon RX Vega 64, разместить уже 4 модуля HBM2, не только получив вдвое больший объем памяти в 16 гигабайт, но и увеличив в 2 раза ширину шины обмена с памятью, а это обеспечило дополнительный прирост производительности относительно Radeon RX Vega 64, особенно в высоких разрешениях.



В среднем Radeon VII продемонстрировал производительность чуть ниже GeForce RTX 2080, однако в ряде игр обгоняет его в разрешениях 2.5K и 4K. К сожалению, объявленная AMD цена на новинку сильно портит картину, при текущем ценовом раскладе привлекательность Radeon VII невысока. Да, разумеется, у него 16 ГБ видеопамяти (против 8 ГБ у GeForce RTX 2080), но сейчас практически все игры довольствуются объемом 8 ГБ, даже 11 ГБ у GeForce RTX 2080 Ti и GeForce GTX 1080 Ti являются избыточными, и в ближайшие пару лет наличие 8 ГБ памяти вряд ли станет «удавкой» даже для топовых ускорителей. [Читать полностью на iXBT.com](https://www.ixbt.com)