Обзор нового видеоускорителя Nvidia GeForce GTX 1660 Super

Автор: Michael S.
01.11.2019 13:37

GeForce GTX 1660 Super предназначен для тех энтузиастов ПК-игр, которые планируют играть в разрешении Full HD при использовании максимальных настроек качества. Подход Nvidia при создании GTX 1660 Super несколько отличается от виденного нами ранее в случае моделей семейства 20xx Super. Ранее при создании версий Super компания использовала полную версию тех же GPU (разблокировав еще пару мультипроцессоров SM), плюс инженеры немного повышали частоту работы GPU и видеопамяти.

Здесь же (в случае GTX 1660 Super) ограничились заменой типа памяти. И огромный прирост производительности относительно простого GTX 1660 достигается исключительно за счет резкого роста ПСП (до 336 ГБ/с против 192 ГБ/с у GTX 1660). Это говорит о том, что у GTX 1660 общая производительность чрезмерно упиралась в частоту работы памяти и ее ПСП, то есть GPU зачастую работал вхолостую, ожидая относительно медленную локальную видеопамять. Наверняка про это прекрасно знали инженеры Nvidia, сознательно замедлив GTX 1660, чтобы обеспечить большой разрыв между ним и GTX 1660 Ti. Как и в случае с RTX 20xx Super, все это говорит о хорошем планировании действий Nvidia при выпуске новых продуктов, когда еще при запуске новой линейки думают о последующих «рефрешах». Читать полностью на iXBT.com .