Автор: Michael S.
01.09.2023 13:16

Главный вывод: застой в интегрированной графике AMD закончился. Это действительно важно, поскольку Intel бы для начала нужно выйти на уровень тех самых настольных APU серии 5000. Возможно, в Meteor Lake это удастся (и не только это) — тем лучше для покупателей. AMD же свой ход уже сделала. Семейство Ryzen 7000 на голову превосходит Ryzen 5000 по всем параметрам — включая и GPU. Разница с Ryzen 6000 должна быть куда меньше, но те как-то не слишком заметны на рынке, APU Ryzen 7000 продвигаются гораздо активнее. Пока — без настольных решений. Но придет и их время. Есть чего подождать, во всяком случае.

Конечно, может возникнуть вопрос, не слишком ли мы радуемся тому, что хоть какая-то интегрированная графика сумела обогнать древний GeForce GTX 1050 Ti. Тем более что Radeon 780M — лучшее решение AMD, и далеко не дешевое. А более гуманный по цене Radeon 760M будет куда медленнее — из-за всего восьми блоков (про Radeon 740M и кучку переименованных моделей 6000-й линейки и говорить нечего). Это правильное замечание, однако на него можно возразить: раньше-то и такого не было! А теперь — есть. Причем преимущество того, что есть, тем более заметно, чем более технологична игра. Так что мы не удивимся, если в самых современных проектах позади будет оставаться даже какой-нибудь GeForce GTX 1060 — совсем недавно самая популярная видеокарта в статистике Steam. Да и вообще — дорогу осилит идущий, а не стоящий. AMD же несколько лет стояла. В хорошей позиции — но на месте. А теперь двинулась вперед — и это правильно, товарищи! Читать полностью на iXBT.com .